

1. Algemeen:

ZV Buggenhoutse Liga is een amateurs verbond: zowel de spelers als de scheidsrechters spelen in de eerste plaats om zich te amuseren. Fairplay staat dan ook centraal binnen onze competitie. Dit houdt in dat het bestuur elke ploeg en elke speler, die zich onsportief of unfair gedraagt, zal sanctioneren.

Minimum leeftijd van 16 jaar moet bereikt zijn voor dat de speler kan spelen.

Elke speler heeft zijn identiteitskaart nodig om te kunnen spelen. De identiteitskaarten moeten op de scheidsrechttafel gelegd worden vóór het begin van de wedstrijd. Geen identiteitskaart bij = niet spelen! De identiteitskaarten van de spelers mogen ook gekopieerd worden op een blad. Nieuwe spelers mogen aangesloten worden (met licentiaanvraag) tot eind januari en zijn speelgerechtigd 1 dag na ontvangst van de aanvraag. Dit kan via de website of via mail. De refs hebben de lijst met de spelers die een licentie hebben. **Alleen spelers die ten hoogste op provinciaal niveau spelen, kunnen ingeschreven worden in de Buggenhoutse liga. Dit zowel voor veldvoetbal, zaalvoetbal en in futsal. Spelers die momenteel hoger spelen moeten uitgeschreven worden.**

Er wordt zowel op maandag als op donderdag gespeeld. Maandag start de eerste wedstrijd om 19u00 en eindigt de laatste om 23u00. Op donderdag wordt er van 20u00 tot 22u00 gespeeld.

Elke ploeg kan enkele beletdagen opgeven, dit moet **ten laatste op 1 augustus** gemeld worden. **Ook voorkeuren moeten tegen die datum medegedeeld worden. Met deze voorkeuren zal ik in de mate van het mogelijke rekening houden.** Daarna wordt de kalender opgemaakt en kunnen er geen wijzigingen meer aanvaard worden. **Er zullen in de kalender verschillende uren voorzien worden om eventueel wedstrijden te verleggen ten gevolge van bepaalde weersomstandigheden. (ijsgang of dergelijke) Men kan niet meer zelf aanvragen om wedstrijden te verleggen. Niet kunnen spelen = FF. Als men ten minste 2 dagen op voorhand verwittigd, moet de ref niet betaald worden. Minder dan 2 dagen op voorhand moet de ref wel betaald worden.**

2. Kosten deelname:

Het inschrijvingsgeld dit seizoen bedraagt **€310. + €70** (startbedrag voor eventuele boetes) + **€200** om voor het ganse seizoen de refs te betalen. (het totale inschrijvingsgeld bedraagt dus **€580. Door de vele blessures dit seizoen zal de verzekering duurder worden.**

Hier zit de huur van de zaal, verzekering en kosten voor de receptie en de bekens in.

Inschrijvingsgeld moet ten laatste vóór de 1é AV betaald zijn op het nummer 001-4569613-19 met vermelding van de ploegnaam. **IBAN BE39001456961319**

3. Kalender:

De Liga heeft de zaal voor 40 weken gehuurd. Van maandag 29 aug. 2022 t/m donderdag 1 juni 2023

De competitie begint op maandag 29 aug 2022 en start om 19 uur.

Uren die niet bezet zijn met competitie matches, kunnen afgehuurd worden. Dit moet aangevraagd worden aan de voorzitter. Wanneer 2 ploegen van de liga tegen elkaar spelen is dit gratis maar moet wel aangevraagd worden. Als een ploeg van de liga tegen een andere ploeg speelt moet er € 6.00 betaald worden. Voor 2 vreemde ploegen is het bedrag dat moet betaald worden = € 10.00. Voor gebruik van de sporthal op andere dagen of uren kan je terecht bij **de Sportdienst Buggenhout. Tel. 052 / 33 84 53**

Start competitie

Dit seizoen starten we in 2 reeksen . Reeks A = 7 ploegen (4 X tegen elkaar) en reeks B = 8 ploegen (3 X tegen elkaar) Na de competitie volgt er een bekercompetitie. Deze bestaat uit 3 reeksen van 4 ploegen en 1 reeks van 3 ploegen.

Reeksen A, B en C 1 X tegen elkaar. Reeks D 2 X tegen elkaar.

De eerste 2 van elke reeks gaan door.

<u>Reeks A</u>		<u>Reeks B</u>	
1	Chiro 04	1	MP Cooling
2	Maurekerk United	2	The Bluestars
3	Petrol Buggenhout	3	Immo Arthur
4	SKOV	4	Carpe Diem
5	Real Maldrid 2	5	Panenka United
6	FC Acapulco	6	Eendracht Bugg.
7	Olympus	7	Remontada 1302
		8	De Pitboys

Bekerreeksen

Reek A

Chiro 04

The Bluestars

Olympus

Pitboys

Reeks B

Panenka United

MP Cooling

Petrol Buggenh.

Maurekerk Unit.

Reeks C

E. Buggenh.

FC Acapulco

Immo Arthur

Real Maldrid 2

Reeks D

Carpe Diem

Remontada 1302

SKOV

MEN MOET ZICH HOUDEN AAN DE OP DAT MOMENT GELDENDE CORONA VOORSCHRIFTEN.

4. Punten- en competitiesysteem:

Punten:

winnen = 2 punten

gelijk = 1 punt

verliezen = 0 punten

Bij een forfait score (5-0) worden de 5 doelpunten verdeeld over **3** verschillende spelers.

Prijzen:

Fairplay: tijdens elke match geeft de scheidsrechter punten op 10 voor FP

Beste doelschutter: speler die de meeste doelpunten maakt

Beste doelman: De scheidsrechters geven na elke wedstrijd punten op 5 voor de doelmannen. Dit met vermelding van de naam van de doelman. De doelman met het meeste punten achter zijn naam wordt beste doelman.

Welke prijzen er zullen gegeven worden zal in de loop van de competitie beslist worden.

Competitie:

Bij een gelijkstand op het einde van de competitie wordt er gekeken naar:

De stand volgens het programma waar we mee werken. Normaal is dat gewonnen wedstrijden en dan doelsaldo en dan meeste doelpunten.

Indien er dan nog een gelijke stand is wordt er een beslissingsmatch gespeeld.

5. Forfait:

a. Voor FF (zie boetes)

- b. Forfait is verliezen met 5-0. De doelpunten worden verdeeld over **3** verschillende spelers. Indien de ploeg niet waarschuwd voor de FF of is maar aanwezig met 3 of minder spelers krijgt ze 0/10 voor FP. Bij het verwittigen van FF 1 dag op voorhand, krijgt de ploeg nog 5/10. De tegenstander krijgt in beide gevallen 10/10 voor FP. Wanneer een ploeg niet verder wil spelen tijdens een wedstrijd blijft de stand behouden. Als de tegenpartij op dat moment minder dan 5 doelpunten heeft, wordt het 5 – 0. De FF gevende ploeg betaalt ook altijd de scheidsrechter (als men minder dan 2 dagen op voorhand verwittigd). Dit wordt verrekend via het boetegeld. **De FF gevende ploeg wordt €8 afgetrokken en de ploeg die FF krijgt, krijgt er €8 bij.** Ook als de FF gevende ploeg voorstaat wordt het 5-0 voor de tegenpartij. **Een speler opstellen die niet speelgerechtigd is betekend FF voor de ploeg en betaald ook de kosten van een FF.**

6. Voor de aanvang van de wedstrijd: om kwetsuren te vermijden mogen er geen sierraden e.d. gedragen worden)

Het terrein betreden en verlaten moet via de geldende coronavoorschriften gebeuren.

De aanwijzingsborden die in de sporthal hangen moeten dus gevolgd worden. Voor het begin van de wedstrijd moeten de ploegen die eerst spelen de doelen en de banken plaatsen.

Het wedstrijdblad is een enkel blad en moet degelijk ingevuld worden. Indien men een kopij wenst, kan men dit op het daartoe voorziene vakje aankruisen. Kurt bezorgt dan een copy via mail.

- a. **Geen opwarming aan de rand van het terrein als er een wedstrijd bezig is.**
- b. **Er wordt niet meer getost bij het begin van de wedstrijd. De thuisploeg begint.**
- c. **Als er een ploeg te laat is, is het FF tenzij de tegenpartij akkoord is om toch te spelen. In dit geval wordt de 1é helft ingekort en zal er afgefloten worden op het halfuur.**

7. Na de wedstrijd:

Het terrein verlate volgens de geldende coronavoorschriften.

- a. Beide kapiteins en de scheidsrechter ondertekenen het wedstrijdformulier voor akkoord. Zij kijken na of het blad goed is ingevuld. Achteraf worden geen klachten meer aanvaard. Als men niet akkoord is met de vermeldingen van de scheidsrechter, mag men op de achterkant van het wedstrijdblad zijn commentaar schrijven. Het blad moet wel afgetekend worden. Kwetsuren (hoe klein ook) moeten op het wedstrijdblad vermeld worden om achteraf nog te kunnen genieten van de verzekering.
- b. Ruim eigen afval zoals lege flessen zelf op (zodat de laatste dit niet steeds hoeft te doen!!!)
- c. Ploegen die de laatste wedstrijd spelen moeten de banken en de tafel opruimen alsook de doelen terug op hun plaats zetten.
- d. Bij het eindsignaal kan er enkel nog een penalty gegeven worden. Geen vrije trap meer.

8. Bal – spelersuitrusting – scheidsrechters:

Elke wedstrijd wordt gespeeld met een bal, die door de liga geleverd wordt.

De uitrusting moet verplicht een rugnummer hebben. Indien de kleuren van beide ploegen tot verwarring kan leiden, zal één van beide ploegen andere truitjes moeten aandoen of de hesjes aandoen die ter beschikking liggen.

De scheidsrechter

- onderbreekt de wedstrijd voor elke overtreding van de spelregels.
- er wordt geen balvoordeel gegeven. De scheids kan niet terugkomen op zijn beslissing.
- heeft onbeperkte macht om het spel te staken of te eindigen telkens hij dit nodig acht omwille van ongepast gedrag van spelers of toeschouwers. In dergelijk geval wordt er een verslag overgemaakt aan het bestuur.

9. Aantal spelers:

- a. Om een wedstrijd te kunnen aanvangen, moeten er minimum 4 spelers per ploeg op het terrein verschijnen en moet het wedstrijdblad volledig ingevuld aan de scheids gegeven worden. De scheids kan 5 minuten wachten tot een ploeg vervolledigd is tot een min van 4 spelers of tot het wedstrijdblad klaar is. Als de 5 min voorbij zijn, verliest de ploeg die minder dan 4 spelers telt, met FF cijfers. Er mogen max. 9 spelers op het blad staan.
- b. Indien een ploeg met minder dan 4 spelers komt te staan als gevolg van 1 of meerdere uitsluitingen, wordt de wedstrijd stopgezet. Deze ploeg verliest dan met FF cijfers, ook als deze voorstonden. Als de tegenpartij minder dan 5 doelpunten heeft = 5 – 0 . Anders blijft de stand behouden.
- c. Indien men tijdens de wedstrijd met minder dan 4 spelers komt te staan door een andere reden dan uitsluiting, beslist de kapitein van de ongelukkige ploeg, of er verder zal gespeeld worden. Als hij beslist de wedstrijd stil te leggen verliest zijn ploeg met FF cijfers, of blijft de stand behouden . (zie b)
- d. Beide ploegen ondertekenen het wedstrijdblad.
- e. Als spelers laattijdig toekomen, kunnen deze alsnog deelnemen aan de wedstrijd INDIEN zij VOOR de aanvang van de wedstrijd reeds op het wedstrijdblad stonden. Dit zal ook nagekeken worden door de scheidsrechter. Deze trekt een streep onder de laatste speler van elke ploeg zodat er geen namen meer kunnen ingevuld worden.

10. Tijdens de wedstrijd:

- a. time-out: Beide ploegen hebben de mogelijkheid om tijdens de wedstrijd één time-out te vragen.
 - kapitein vraagt time-out aan
 - scheidsrechter zal time-out geven indien de bal niet in het spel is
- b. Pauze: De pauze tussen de 2 speelhelften duurt max 3 minuten.
- c. Sliding: VERBODEN
- d. Hieltje: KAPPEN met de hiel is niet toegestaan, de bal met de zool naar achter rollen wel, maar niet met de bal onder de voet achteruit of vooruit gaan.
- e. Penalty: Word genomen van op de 6 meter lijn.

- f. Vervanging: Zowel het veld betreden of verlaten bij een vervanging, gebeurt aan de wisselzone. Deze is gelegen 5 meter links of rechts van de middenlijn, voor de bank.
- g. Doel worp: Wanneer de bal volledig over de achterlijn is en het laatst werd aangeraakt door een speler van de aanvallende ploeg, zal de keeper de bal opnieuw in het spel brengen. Dit door vanuit zijn doelgebied de bal in het spel te gooien of te rollen. Niet uittrappen. Als de doelman de bal pakt, mag hij ook de bal wegtrappen. De bal moet op wel de grond liggen.
- h. Terugspeelbal: De bal mag steeds teruggespeeld worden naar de keeper. Deze mag de bal controleren zonder zijn handen te gebruiken. Indien de keeper de bal controleert met hand, wordt dit met een indirecte vrije trap bestraft op de cirkel, zo dicht mogelijk tegen het punt van de overtreding.
- i. Scheidsrechterbal: Wanneer de wedstrijd hernomen wordt na een tijdelijke onderbreking van het spel omwille van om het even welke reden die elders niet voorzien is in de spelregels, zal de scheidsrechters de bal uit zijn handen laten vallen op de plaats waar deze zich bevond op het moment dat het spel onderbroken werd.
- j. Spelhernemingen: De bal moet volledig stil liggen en de tegenstander moet zich op minstens 5 meter afstand houden.
De bal is over de zijlijn wanneer hij VOLLEDIG over de lijn is. De bal wordt opnieuw in het spel gebracht door een indirecte trap op de plaats waar de bal over de lijn ging. Vanaf het moment de bal op de lijn ligt(de bal MOET op de lijn liggen), heeft de speler 4 sec tijd om de bal in het spel te brengen. Als de bal naar de doelman gespeeld wordt, mag deze de bal niet met de handen raken.

11. Einde seizoen:

- Ploegen die stoppen moeten dit zo snel mogelijk laten weten aan de voorzitter.
- De 1^e van reeks B gaat volgend seizoen naar reeks A. De laatste van reeks A gaat naar reeks B. Als er ploegen bijkomen of afvallen zal het bestuur bepalen of er meer ploegen stijgen of zakken.
- Spelers die al voor hun ploeg gespeeld hebben kunnen in de loop van het seizoen niet meer van ploeg veranderen. (Tenzij met wederzijdse toestemming) Na het seizoen kunnen spelers van ploeg veranderen. Alle info i v m de liga zal op de website van de liga geplaatst worden.
www.z-v-c-buggenhoutseliga.be
- Receptie: Elke ploeg moet met minstens 2 personen vertegenwoordigd zijn. Er moet € 20.00 betaald worden door ploegen die niet aanwezig zijn.. Er moet wel ingeschreven worden met vermelding van aantal personen zodat het bestuur de bestellingen voor de receptie kan regelen. Als de cafetaria niet open is, wordt er een receptie gegeven na de bekerfinale.

BOETES en STRAFFEN

Boetes worden betaald via de € 60,00 bij de inschrijving. De afrekening gebeurt op het einde van het seizoen.

Gele kaart = €2.00 (3X geel = 1 wedstrijd schorsing)

Rode kaart = €12.00 (behalve voor doelman die de bal met de hand raakt buiten zijn zone)

Aantal dagen schorsing zal afhangen van de aard van de fout, maar altijd minstens 1 speeldag.

Forfait = € 40.00 Ook als men op voorhand verwittigd. Als men op voorhand verwittigd krijgt de ploeg wel nog 5 punten voor FP

De ploeg die 3 X FF geeft moet € 50,00 boete betalen binnen de 7 dagen. Bij niet betalen wordt de ploeg uitgesloten.

Een speler opstellen die niet speelgerechtigd is, betekend ff voor de ploeg en betaald ook de kosten.

Niet aanwezig op de receptie = € 20,00. Maar 1 persoon aanwezig = € 10,00.

Niemand van een ploeg aanwezig op een algemene vergadering = €10.00 Vergaderingen zullen via mail doorgestuurd worden. (ook als men verwittigt zal deze boete aangerekend worden)

De afgevaardigde van een ploeg mag geen bestuurslid van de Bugliga zijn.

Zowel spelers, reservespelers, coach als terreinafgevaardigde kunnen bestraft worden. Indien rood moeten zij onmiddellijk de zaal verlaten. **Als een speler die op de bank zit rood krijgt, moet de ploeg met 1 speler minder verder spelen. De speler die rood krijgt moet onmiddellijk het terrein verlaten.**

Wanneer een keeper de bal opzettelijk raakt buiten het doelgebied, wordt dit bestraft met een rode of gele kaart. De ref beslist dit volgens zijn inschatting van de situatie. Er zal geen boete aangerekend worden.

Uitsluiting van een speler tijdens de wedstrijd.	Door 1x geel	Speler verlaat onmiddellijk de zaal en kan vervangen worden.
	Door 1x rood Geschorst op eerstvolgende speeldag + eventuele volgende.	Speler verlaat onmiddellijk de zaal en kan niet vervangen worden. Er wordt een kort verslag opgemaakt door de scheidsrechter. Aantal schorsingsdagen bepaalt scheidsrechter. Of naar Robert bellen.
Opstellen van een niet reglementaire speler.	Speler is niet aangesloten, speler is geschorst of er wordt een uitgesloten speler opgesteld.	In de 3 gevallen verliest die ploeg de wedstrijd met forfait cijfers.
Unfair gedrag van een speler.		Scheidsrechter maakt een verslag op voor het bestuur. De speler krijgt een geldboete van € 25 en kan uitgesloten worden door de liga.(wordt besproken in bestuursvergadering)

Unfair gedrag van een ploeg.		<p>Scheidsrechter maakt een verslag op voor het bestuur.</p> <p>De ploeg krijgt een geldboete van €50 en kan worden uitgesloten uit de liga. (wordt besproken in bestuursvergadering)</p>
------------------------------	--	---

1. Bestraft met een indirecte vrije trap (ID VT):

Indien een speler volgende overtredingen begaat:

- gevaarlijk spel
- opzettelijk hinderen van een tegenstander, terwijl hij zelf de bal niet speelt
- hieltje
- bal langs achter tussen de benen spelen.

Wanneer één van bovenstaande overtredingen begaan werd in het strafschoopgebied, wordt dit bestraft met een strafschoop.

Als de bal tegen het plafond komt, wordt het spel hernomen door een ID VT van op de middenstip.

2. Bestraft met een directe vrije trap (D VT):

Indien een speler volgende overtredingen begaat:

- een tegenstander tracht te doen vallen of doet vallen of zich door te bukken de tegenstrever doet vallen.
- naar een tegenstander springt
- een tegenstander duwt, vasthoudt, langs achter aanvalt of aanvalt met de schouder
- de bal met de hand raakt (onvrijwillig – opzettelijk zal worden bestraft met een kaart)

Wanneer één van bovenstaande overtredingen begaan werd in het strafschoopgebied, wordt dit bestraft met een strafschoop.

3. Bestraft met 2 minuten:

Indien een speler volgende overtredingen opzettelijk begaat:

- discussie aangaan met de ref
- winnen van tijd
- het maken van enkele kleine fouten

De straftijd begint te lopen vanaf het spel terug hernomen wordt. Op het scorebord kan dit aangeduid worden door de persoon die het scorebord bediend.

Toelating vragen aan de scheidsrechter om het veld opnieuw te betreden. Wanneer de keeper deze straf krijgt, mag zijn plaats worden ingenomen door een veldspeler.

Bovenstaande fouten worden bestraft met een D VT of een strafschop wanneer de fout in het doelgebied plaats vond.

4. Bestraft met geel: de speler moet het veld verlaten, maar mag vervangen worden.

Indien een speler:

- aanhoudend de spelregels overtreedt
- door woorden of daden de beslissing van de scheidsrechter afkeurt
- zich schuldig maakt aan onsportief gedrag
- tegenstander trappen of trachten te trappen.
- De doelman die de bal met de hand raakt buiten zijn doelgebied kan in sommige omstandigheden ook geel krijgen. Beslissing van de ref.
- 3 X geel is 1 wedstrijd schorsing

Voor iedere bovenstaande fout kan de scheidsrechter een ID VT geven. Als de fout in het doelgebied plaatsvond, wordt dit bestraft met een strafschop.

5. Bestraft met rood:

Een speler moet het speelveld EN de zaal verlaten indien hij naar mening van de scheidsrechter:

- zich schuldig maakt aan een ernstig foutief spel
- zich schuldig maakt aan gewelddadig gedrag
- onbehoorlijke, lelijke of grove taal gebruikt
- de tegenstander foutief onthoudt van een zeker gemaakt doelpunt
- tegenstander op een gevaarlijke of ruwe manier aanvallen
- bij elke sliding of tackle
- Spuwen naar een persoon of iets anders
- Tegenstander slaan of trachten te slaan
- Aanvallen van de ref.
- Een speler die rood krijgt is voor minstens 1 wedstrijd geschorst. (De eerstvolgende wedstrijd)

Indien de keeper bestraft wordt met rood, mag zijn plaats ingenomen worden door een veldspeler (ploeg blijft wel met een speler minder) Ook bij de keeper wordt de fout bestraft met een D VT of een strafschop indien de fout gebeurde in het doelgebied.

N.B.: ELKE FOUT ZAL DOOR DE SCHEIDSRECHTER BEOORDEELD WORDEN VOLGENS DE GEEST VAN DE WEDSTRIJD. HIERTEGEN IS GEEN VERHAAL MOGELIJK.

<p>Veel succes aan alle ploegen en maak er een fijn voetbalseizoen van!!!</p>
--